

WING COMMANDER ARMADA

CARTE DE RÉFÉRENCE

Scan par Lord Nico – Conversion PDF par RyF pour Lost Treasures Fr
<http://www.abandonware-France.org>

Commandes au clavier (par défaut)

Vol

Direction		Contrôle du tangage et du lacet de l'appareil
Roulis	(virgule) ou (point)	Tonneau gauche ou droit
Accélérer	(pavé numérique)	Augmente la vitesse (par tranche de 10 kps)
Décélérer	(pavé numérique)	Diminue la vitesse (par tranche de 10 kps)
Arrêt complet	Retour arrière	Vitesse à zéro
Surpuissance	Tab	
Pilote automatique		Passé à la vague suivante (en mode Gauntlet)

Combat

Affichage tactique		Affiche les infos tactiques à la VISU droite
Objectif		Sélectionne successivement les objectifs visibles
Verrouillage objectif		Verrouille sur l'objectif désigné et active le système I.T.T.S.
Dégâts		Affiche un rapport des dégâts à la VISU gauche
Canon(s)		Sélectionne successivement les types de canon disponibles
Armements		Sélectionne successivement les armements disponibles
Tir canon	[Espace]	Ouvre le feu avec le(s) canon(s) sélectionné(s)
Furtivité	[Espace]	(Sur chasseur <i>Shok'lar</i> uniquement, indication <i>Cloaking Device</i> comme canon actif)
Tir armement	[ENTRÉE]	Ouvre le feu avec l'armement sélectionné (sauf en mode Split-Screen)
Communications		Active l'écran des communications à la VISU droite
Sélection appareil	à	Sélectionne un autre appareil après avoir été abattu en combat

Caméras de Visualisation (en vol)

F1 Vue avant ; activ./désactiv. cockpit invisible	F5 Vue poursuite de votre appareil
F2 vue gauche	F6 Vue extérieure dont l'angle est modifiable ; visualisation successive des appareils dans le secteur
F3 Vue droite	F8 Vue missile
F4 Vue arrière	

Ecran Armada

MENU	F1	Donne accès aux options sauvegarder/charger, musique, effets sonores, communications entre joueurs, Quick Combat, et Menu Principal
MOVE	F2	Transfère le porte-vaisseau ou un transport/chasseur vers une planète VOISINE
CATALOG	F3	Affiche la liste des planètes avec mine, chantier naval et/ou forteresse
DOCK	F4	Embarque les chasseurs sur le porte-vaisseau
PLANET MENU	F5	Affiche les informations des planètes avec les icônes des installations construites
MOVE RESOURCES	F6	Transfère les ressources entre le porte-vaisseau, les transports et les planètes

INFORMATION	F7	Affiche des informations concernant les combats spatiaux précédents
EXECUTE	F8	Met un terme à la rotation et exécute toutes les opérations effectuées par les joueurs
COMMUNICATION	F9	Active le mode de communication entre les joueurs (en mode Multi-Player exclusivement)

Interface de Jeu

Pause	PAUSE	(Exclusivement pendant les combats spatiaux en mode One-Player)
Retour au DOS	Alt-X	(Ne pas oublier de sauvegarder la partie)
Ecran des options	Alt-O	(Sauf en mode Multi-Player)

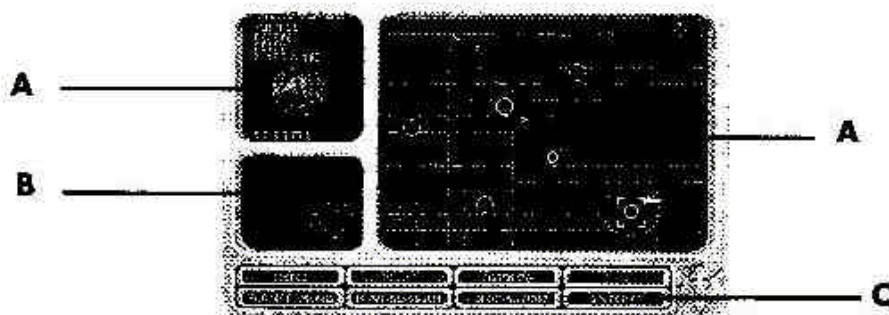
Pour modifier la configuration clavier à partir de n'importe quel écran de menu :

1. **Alt-O**
2. **Keyboard**
3. Cliquez sur une case de fonction
4. Appuyez sur la touche que vous voulez affecter à la fonction
5. **DEFAULT** pour rétablir la configuration par défaut

Menu des Options

Appuyez sur **Alt-O** dans n'importe quel menu ou dans l'écran Armada (en mode One-Player exclusivement).

Ecran Armada



(A) Fenêtre d'informations. Affiche les informations relatives aux ressources ainsi que les coordonnées de la planète sélectionnée, l'indicateur de communication (CHAT), le numéro de la rotation et l'indicatif du joueur.

(B) Carte tactique. Symbolise les planètes explorées par des points. Cliquez sur la carte ou faites glissez le rectangle de visualisation pour modifier la vue affichée dans la fenêtre (C).

(C) Carte stratégique. Vue rapprochée des planètes visibles et de la position actuelle de votre porte-vaisseau, des chasseurs en orbite, des appareils ennemis, des mines, des chantiers navals et des forteresses. Cliquez sur le périmètre de la carte pour la faire défiler.

➤ Escadron de chasseurs ayant la même destination (vert = ami, rouge = ennemi)

🚢 Porte-vaisseau (vert = ami, rouge = ennemi)

○ Planète (bleu = inexplorée, vert = amie, rouge = ennemie, blanc = visitée mais inoccupée)

⊕ Planète amie avec installation minière (vert)

⊙ Planète amie avec chantier naval (vert)

⊙ Planète amie avec forteresse (vert)

⊙ Planète amie avec mine, chantier naval et forteresse (vert)

— Ligne de saut permettant aux vaisseaux de passer librement d'une planète à l'autre (bleu)

- - - - Trajectoire de saut de destination (ligne bleue qui s'anime lorsque vous sélectionnez une planète où doit se rendre un vaisseau)

(12) BOUTONS DE FONCTION

- F1 MENU.** Sauvegarde/chargement des parties, activation/désactivation de la musique et des effets sonores, de l'option Quick Combat, et écran de communication (mode CHAT). Retour à l'écran réseau/modem (mode Multi-Player) ou au menu de jeu (mode One-Player).
- F2 MOVE.** Transfert d'un vaisseau sur une planète voisine. Cliquez sur un vaisseau, puis sur MOVE (pour les chasseurs, cliquez sur ALL ou utilisez les flèches pour préciser le nombre d'appareils à transférer). Cliquez enfin sur la planète de destination.
Seconde méthode : maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris et faites glisser jusqu'à la planète de destination, et relâchez le bouton.
- F3 CATALOG.** Liste des planètes visitées, avec leur stock de ressources, leur appareils et leurs infrastructures. Cliquez sur le nom d'une planète, puis sur le bouton PLANET MENU pour visualiser toutes les informations la concernant.
- F4 DOCK.** Embarquement des chasseurs à bord du porte-vaisseau et déploiement. Cliquez sur les flèches pour en préciser le nombre (lorsque le porte-vaisseau est attaqué, les chasseurs embarqués décollent automatiquement pour le défendre).
- F5 PLANET MENU.** Affiche les statistiques de la planète, les icônes et menus déroulants de sa mine, son chantier naval et sa forteresse. Cliquez sur BUY pour construire l'infrastructure correspondante, et sur SALVAGE pour la revendre. Pour modifier le type d'exploitation de la mine, le type de spatier fabriqué par le chantier naval ou le niveau de protection de la forteresse, cliquez sur l'icône appropriée et sélectionnez une option dans le menu déroulant.

Mine (la construction coûte 10 ressources, la revente en rapporte 5). Cliquez sur BUY, puis choisissez entre NORMAL ou STRIP MINE.

Chantier naval (la construction coûte 20 ressources, la revente en rapporte 10). Cliquez sur BUY, puis spécifiez le type d'appareil à fabriquer.

<u>Type</u>	<u>Nbre de rot.</u>	<u>Coût total</u>
<i>Arrow</i>	1	10
<i>Phantom</i>	2	14
<i>Wraith</i>	2	18
<i>Gladius</i>	3	22
<i>Banshee</i>	3	26
<i>Dralthi</i>	1	9
<i>Shak'lar</i>	2	14
<i>J'rathek</i>	2	19
<i>Kor'larh</i>	3	24
<i>Goran</i>	3	29
<i>Transport</i>	2	6

Forteresse (50 ressources par niveau de protection, revente 25 ressources quel que soit le niveau). Cliquez sur BUY pour construire une forteresse au niveau LIGHT (avec trois chasseurs légers). La montée en puissance aux niveaux MEDIUM, puis HEAVY coûte 50 ressources supplémentaires par niveau. La revente ne restitue aucune ressource consacrée à la montée en puissance.

- F6 MOVE RESOURCES.** Transfert des ressources en provenance ou en direction du porte-vaisseau, d'un transport ou d'une planète. Cliquez sur les flèches pour préciser la quantité de ressources à transférer, puis sur DONE.
- F7 INFORMATION.** Présentation des résultats de la rotation précédente.
- F8 EXECUTE.** Fin de la rotation et exécution des opérations demandées. Cliquez sur BEGIN pour commencer la rotation suivante.
- F9 Raccourci-clavier des communications.** Ouvre la fenêtre des communications (Chat box) (en mode Multi-Player exclusivement).

Touches de commande en mode Split-Screen

Joueur 1 (écran gauche). Touches par défaut, à l'exception de la touche de tir des armements (touche ', apostrophe) (avec ou sans joystick).

Joueur 2 (écran droit). Touches du pavé numérique indiquées ci-après (avec ou sans joystick).

Action

Descendre

Monter

Virage gauche

Virage droit

Tonneau gauche

Tonneau droit

Accélérer

Décélérer

Arrêt complet

Surpuissance

Pilote auto

Situation tactique

Changer de canons

Changer d'armement

Tirer aux canons

Tirer un missile

Changer d'objectif

Verrouiller l'objectif

Sélectionner un *autre* appareil (après avoir été abattu)

Sélectionner un appareil (dans l'écran de sélection)

Valider l'appareil sélectionné (dans l'écran de sélection des appareils)

Pavé numérique

8 ou ↑

2 ou ↓

4 ou ←

6 ou →

ALT droit

CTRL droit

+ (= pour le joueur de gauche)

- (- pour le joueur de gauche)

5

0 ou **Inser**

> ou **Suppr**

\

1 ou **Fin**

3 ou **Page Suiv**

7 ou **Origine**

9 ou **Page Préc**

Verr Num

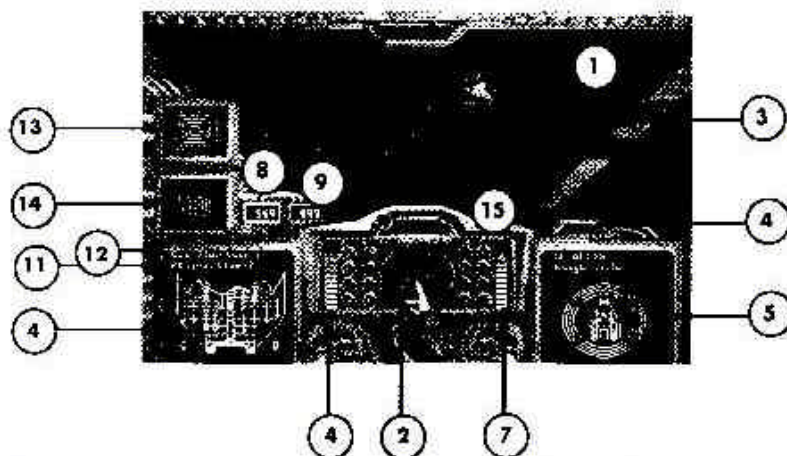
/

1 à 0

D

V

COCKPIT



- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1. Ecran de visualisation | 9. Vitesse de consigne |
| 2. Ecran Radar | 10. Témoin de pilote automatique |
| 3. Réticule de visée | 11. Armement actif |
| 4. VISU gauche | 12. Canon(s) actif(s) |
| 5. VISU droite | 13. Etat des boucliers |
| 6. Indicateur de recharge des canons | 14. Etat des blindages |
| 7. Indicateur de niveau de carburant | 15. Avertisseur de verrouillage missile |
| 8. Vitesse réelle | |

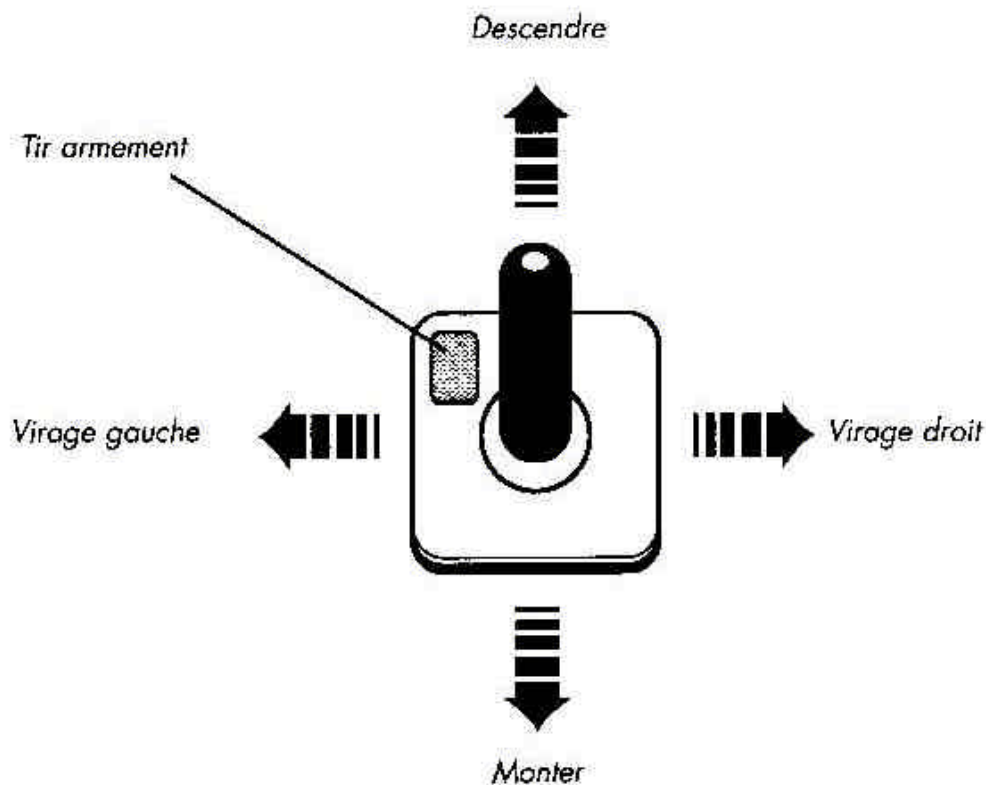
INTERFACE DE JEU

Pause en mode Battle	Pause	(En mode One-Player uniquement)
Retour au DOS	ALT-X	(Ne pas oublier de sauvegarder)
Ecran des options	ALT-O	(Sauf en mode Multi-Player)

Commandes au Joystick

Remarque : Wing Commander Armada supporte les joysticks Thrustmaster et tous les joysticks à 2 boutons.

Commandes de vol	Manette
Tir canon	Bouton de tir
Mode furtif	Bouton de tir (sur chasseur Shok'lar uniquement, avec indication Cloaking Device comme canon actif)
Tir armement	Bouton 2 + bouton de tir
Accélérer	Bouton 2 + poussez sur la manette
Décélérer	Bouton 2 + tirez sur la manette
Roulis	Bouton 2 + manette à droite/gauche



Scan par *Lord Nico* – Conversion PDF par *RyF* pour Lost Treasures Fr
<http://www.abandonware-France.org>

©Copyright 1994, ORIGIN Systems, Inc. Origin, Wing Commander et We create worlds sont des marques déposées de ORIGIN Systems, Inc. Wing Commander Armada est une marque déposée de ORIGIN Systems, Inc. Electronic Arts est une marque déposée de Electronic Arts.

ORIGIN[®]
We create worlds.[®]
An Electronic Arts[®] Company
P.O. Box 835 • Slough • SL3 8XU

R99401FY